Escribe un programa que simule el mecanismo de devolución de monedas de una

máquina expendedora. El programa preguntará una cantidad de dinero y calculará la

cantidad de monedas necesarias para dar esa cantidad. Por ejemplo, 3,47 € serían 1

moneda de 2€, 1 de 1€, 2 de 20cts, 1 de 5cts y 1 de 2 cts.

DECLARACION

real dinero m2,m1,50cts,20cts,10cts,5cts,2cts,1cts

INICIO

leer dinero

maquina(dinero,m2,m1,50cts,20cts,10cts,5cts,2cts,1cts)

escribir("moneda2: " +m2 + ",moneda1: "+ m1+ ",moneda 50centimos "+50cts + ", moneda 20 centimos " + 20 cts +

",moneda 10centimos " + 10 cts + ",moneda 5 centimos " + 5 cts + ",moneda 2 centimos " +2cts+ ",moneda 1 centimo "

+ 1cts)

FIN

---------------------------------------------------

maquina(din,(ref)mo2,(ref)mo1,(ref)50cent,(ref)20cent,(ref)10cent,(ref)5cent,(ref)2cent,(ref)1 cent son reales)

Inicio

mientras (din>=2) entonces

m2++

din-=2

fin mientras

mientras (din>=1) entonces

m1++

din--

fin mientras

mientras (din>=0.50) entonces

50cent++

din-=0.50

fin mientras

mientras (din>=0.20) entonces

20cent++

din-=0.20

fin mientras

mientras (din>=0.10) entonces

10cent++

din-=0.10

fin mientras

mientras (din>=0.05) entonces

5cent++

din-=0.05

fin mientras

mientras (din>=0.02) entonces

2cent++

din-=0.02

fin mientras

mientras (din>=0.01) entonces

1cent++

din-=0.01

fin mientras

Fin